

Türkiye
Yüzyılı
Maarif
Modeli'ne
Uygun

1.
SINIF

SÜRPRİZ MATEMATİK

Yazar
Mesut YAVUZTÜRK

Baskı
**Tarcan Matbaacılık İvedik Cad. No: 223/A
Yenimahalle / ANKARA**

Redaksiyon
**Mehmet ARMAĞAN - Esmâ İNAN
Emine UYSAL - Burcu ATAL**

Dizgi - Grafik
Artıbir Grafik Tasarım Ekibi

Sertifika No:
47663

Yayıncı Sertifika
51650

ISBN
978-625-8300-78-9

ENFA YAYINCILIK SAN. TİC. LTD. ŞTİ
Fevzi Çakmak Mahallesi 10770 Sk. No:1/K Karatay / KONYA
Tel: 0 332 345 46 46

© Bu kitabın tüm yayın hakları ENFA YAYINCILIK SAN. TİC. LTD. ŞTİ'ne aittir. Kitaptaki özgün metin, soru, şekil ve resimlerin tamamının veya bir kısmının Fikir ve Sanat Eserleri Kanunu uyarınca yayınevi ve yazarının yazılı izni olmaksızın elektronik, mekanik, fotokopi ya da başka bir şekilde çoğaltılması, yayımlanması ve dağıtılması yasaktır.

artıbir
yayınları



İSTİKLÂL MARŞI

Korkma, sönmez bu şafaklarda yüzen al sancak;
Sönmeden yurdumun üstünde tüten en son ocak.
O benim milletimin yıldızıdır, parlayacak;
O benimdir, o benim milletimindir ancak.

Çatma, kurban olayım çehreni ey nazlı hilâl!
Kahraman ırkıma bir gül... Ne bu şiddet bu celâl?
Sana olmaz dökülen kanlarımız sonra helâl,
Hakkıdır, Hakk'a tapan, milletimin istiklâl.

MEHMET AKİF ERSOY

İçindekiler 3-4

ÜNİTE-1: Nesnelerin Geometrisi(Uz. İliş.)

İleri-Geri.....	5
İşaret Yönergelerine Göre Hedefe Ulaşma.....	6
Yer-Yön-Konum.....	7-8
Üstünde-Altında.....	9
Etrafında.....	10
Alçakta-Yüksekte.....	11
Arkasında-Önünde.....	12
Uzakta-Yakında.....	13
İçinde-Dışında.....	14
Sağında-Solunda.....	15
Çukurda-Tümsekte.....	16
Uzamsal İlişkiler.....	17-19
Eş Nesneler.....	20-21
Benzerlik-Farklılık.....	22
Eş Şekiller Çizme.....	23
Eş Nesnelere Değerlendirme.....	24
Robotik Kodlama.....	25
Problemler.....	26
Ünite Değerlendirme Sınavı-1.....	27-28

ÜNİTE-2: Sayılar ve Nicelikler

Rakamlar ve Sayılar.....	29-30
Rakamlar ve Doğal Sayılar.....	31
Rakamlar ve Rakamları Yazma.....	32
Rakamlar ve Sayılar.....	33
Nesne Sayıları.....	34-35
Nesne Sayılarını Belirleme.....	36
Doğal Sayıları Okuma ve Yazma.....	37-38
Doğal Sayılar.....	39
Ritmik Saymalar.....	40-43
Geriye Ritmik Saymalar.....	44-45

Azlık-Çokluk-Eşitlik.....	46-47
Nesneler ve 10 İle Karşılaştırma.....	48-49
Onluk ve Birlik Kavramı.....	50-51
Örüntüler.....	52-53
Nesne Sayılarını Tahmin Etme.....	54
Sıra Bildiren Sayılar.....	55-56
Dikkat ve Genel Yetenek.....	57
Doğal Sayı Problemleri.....	58
Ünite Değerlendirme Sınavı-2.....	59-60

ÜNİTE-3: Sayılar ve Nicelikler - 2

Uzunlukları Ölçme.....	61-68
Tartma.....	69-76
Robotik Kodlama.....	77
Ölçme Problemleri.....	78
Ünite Değerlendirme Sınavı-3.....	79-80

ÜNİTE-4: İşlemlerden Cebirsel

Düşünmeye

Artar mı, Azalır mı.....	81
Nesnelerle Toplama.....	82
Toplamayı Öğreniyorum.....	83
Onluk Bloklarla Toplama.....	84
Toplama İşlemini Sözlü İfade Etme.....	85
Toplama İşlemi Terimleri.....	86
1 İle Toplama İşlemi.....	87
Toplama İşlemi.....	88
0 ile Toplama İşlemi.....	89
10 ve 20 İçinde Toplama İşlemi.....	90
Alt Alta ve Yan Yan Toplama İşlemi.....	91-92
Bulmaca.....	93
Toplama Problemleri.....	94
Ünite Değerlendirme Sınavı-4.....	95-96

ÜNİTE-5: İşlemlerden Cebirsel**Düşünmeye**

Geri Ritmik Sayarak Çıkarma İşlemi.....	97
Nesnelerle Çıkarma İşlemi	98
Modellerle Çıkarma İşlemi.....	99
Onluk Bloklarla Çıkarma İşlemi	100
Çıkarma İşlemini Sözlü İfade Etme.....	101
Çıkarma İşlemi Terimleri.....	102
1 ve 0 ile Çıkarma İşlemi.....	103
Çıkarma İşlemi.....	104-105
20 İçinde Çıkarma İşlemi	106-107
Çıkarmayı Öğreniyorum	108
Şekillerle Yeni Nesil Soru.....	109
Çıkarma Problemleri.....	110
Ünite Değerlendirme Sınavı-5.....	111-112

ÜNİTE-6: Sayılar Ve Nicelikler-3

Paralarımız.....	113-115
------------------	---------

İşlemlerden Cebirsel Düşünmeye

Toplama İşleminde Verilmeyenler	116
Zihinden Toplama İşlemi.....	117-118
Toplama İşleminin Sonucunu Tahmin Etme	119
Problem Kurma ve Çözme.....	120
Zihinden Çıkarma İşlemi.....	121
Zihinden Çıkarma İşlemi ve İşlemin Tahmini Sonucu.....	122
Çıkarma İşlemi ile Bulmaca	123
Çıkarma İşlemi.....	124
Problem Kurma ve Çözme.....	125
Eşitlik Kavramı.....	126
Robotik Kodlama.....	127
Toplama - Çıkarma Problemleri	128
Ünite Değerlendirme Sınavı-6.....	129-130

ÜNİTE-7: Nesnelerin Geometrisi - 2

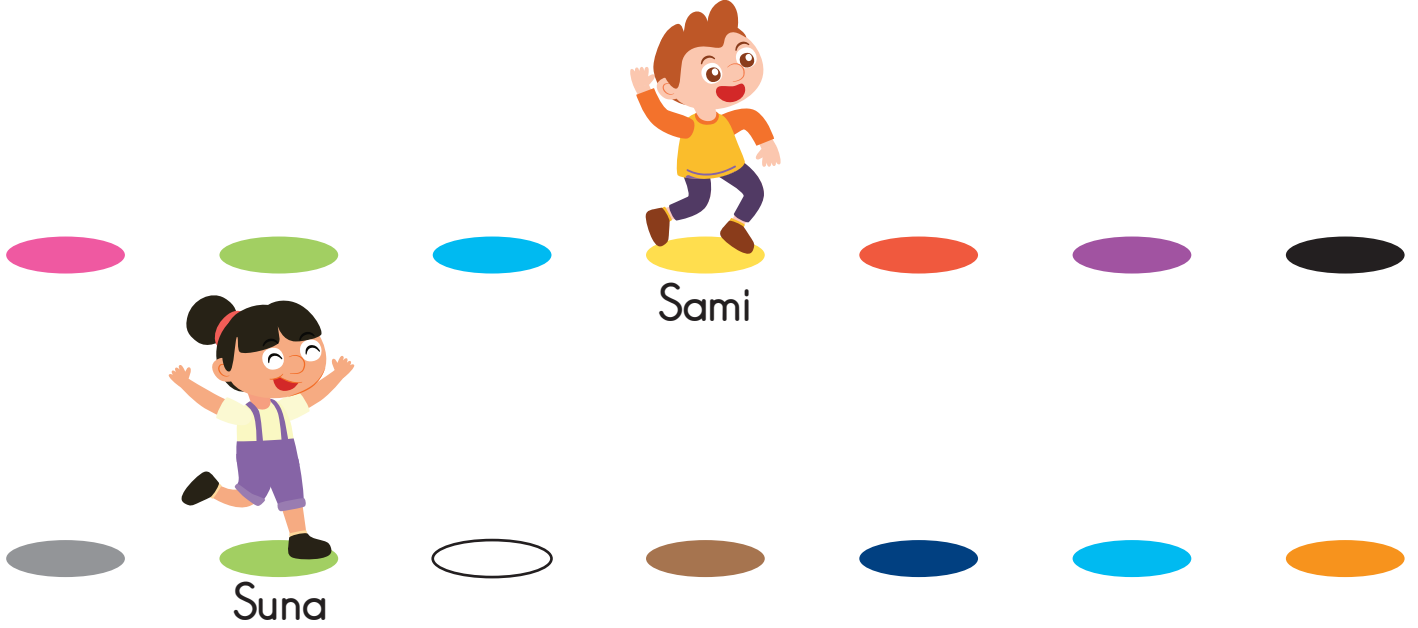
Geometrik Cisimler.....	131-135
Geometrik Cisimlerle Bulmaca.....	136
Geometrik Şekiller.....	137-145
Geometrik Örüntüler.....	146
Geometrik Şekil Bulma.....	147
Problemler	148
Ünite Değerlendirme Sınavı-7.....	149-150

ÜNİTE-8: Veriye Dayalı Araştırma

Şekil Grafiği Oluşturma.....	151
Sıklık Tablosu.....	152
Tablo ve Grafik	153-154
Dikkat ve Genel Yetenek.....	155
Problemler	156
Ünite Değerlendirme Sınavı-8.....	157-158
Cevap Anahtarı	159-160

Artıbir
Bilgi

Nesnelerin durumunu yer ve yön yönünden ifade etmeye uzamsal ilişkiler denir. Bunlar "üstünde-altında, sağında-solunda, içinde-dışında, önünde-arkasında, alçakta-yüksekte ve arasında" olarak ifade edilir.



ETKİNLİK

Aşağıdaki soruları yukarıdaki görselde verilen Sami ve Suna'nın hareketlerine göre cevaplayınız.

☀️ Suna renkli noktalardan öne doğru 2 adım atarsa Sami'yi geçer mi, geçmez mi?

.....

☀️ Sami geriye doğru 3 adım atarsa hangi noktaya gelir?

.....

☀️ Suna kaç adım ileriye doğru adım atarsa mavi renkli noktaya gelir?

.....

☀️ Sami önce 2 adım ileriye sonra 3 adım geriye doğru adım atarsa hangi renk noktaya gelir?


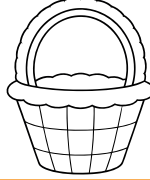


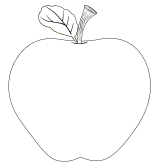


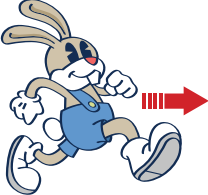
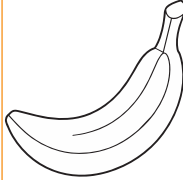
.....



İŞARET YÖNERGELERİNE GÖRE HEDEFE ULAŞMA

Artıbir
Bilgi

Yönergeleri doğru anlamak için işaretlerin her bir aşamasına dikkat ederiz. Bunun için de yönlerimizi, sağımızı ve solumuzu iyi öğrenmeliyiz.

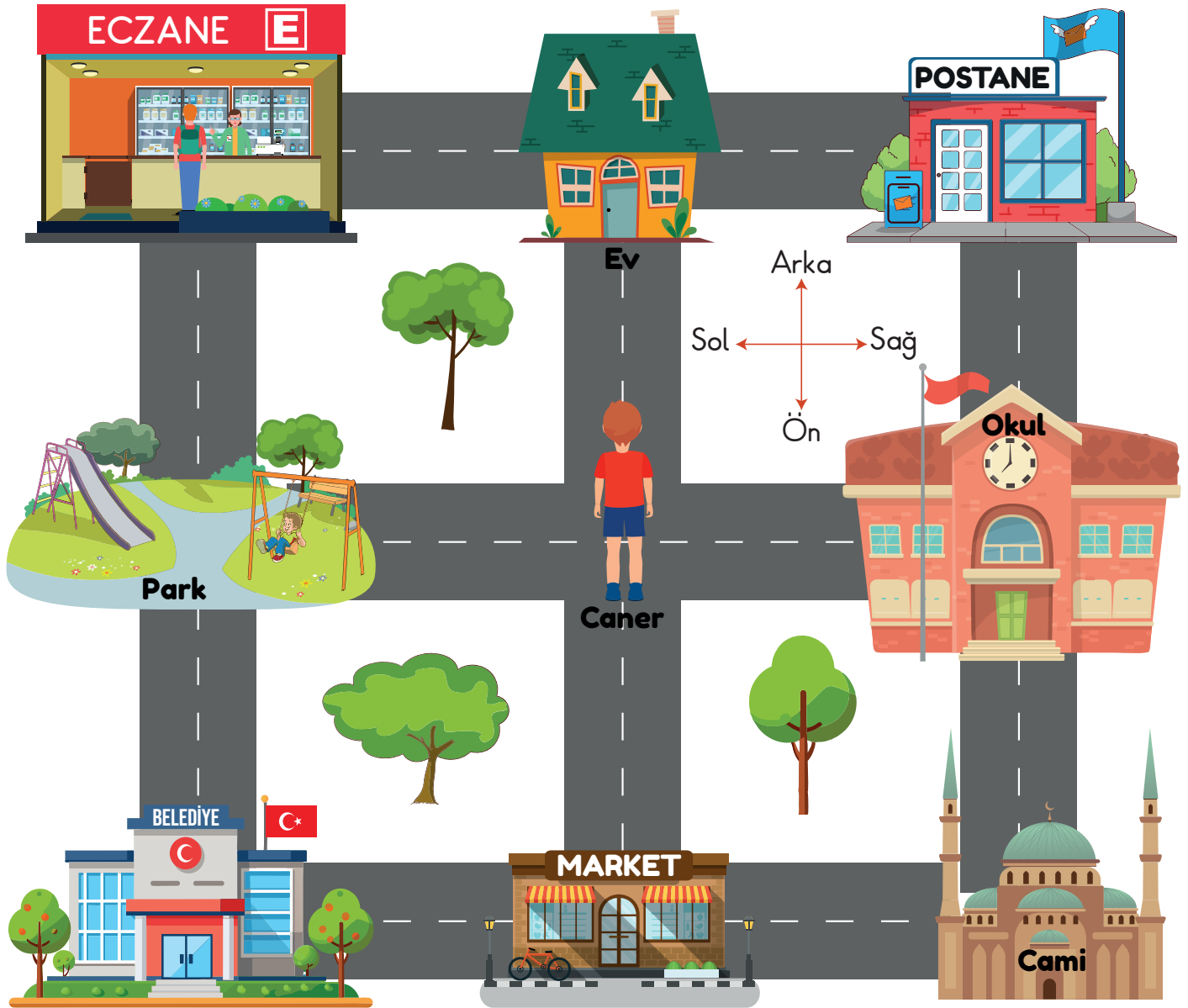
ETKİNLİK

Aşağıda verilen yön kodlarına göre ulaştığınız görseli kendi renklerine boyayınız.

1. Kod:        

2. Kod:         

3. Kod:         

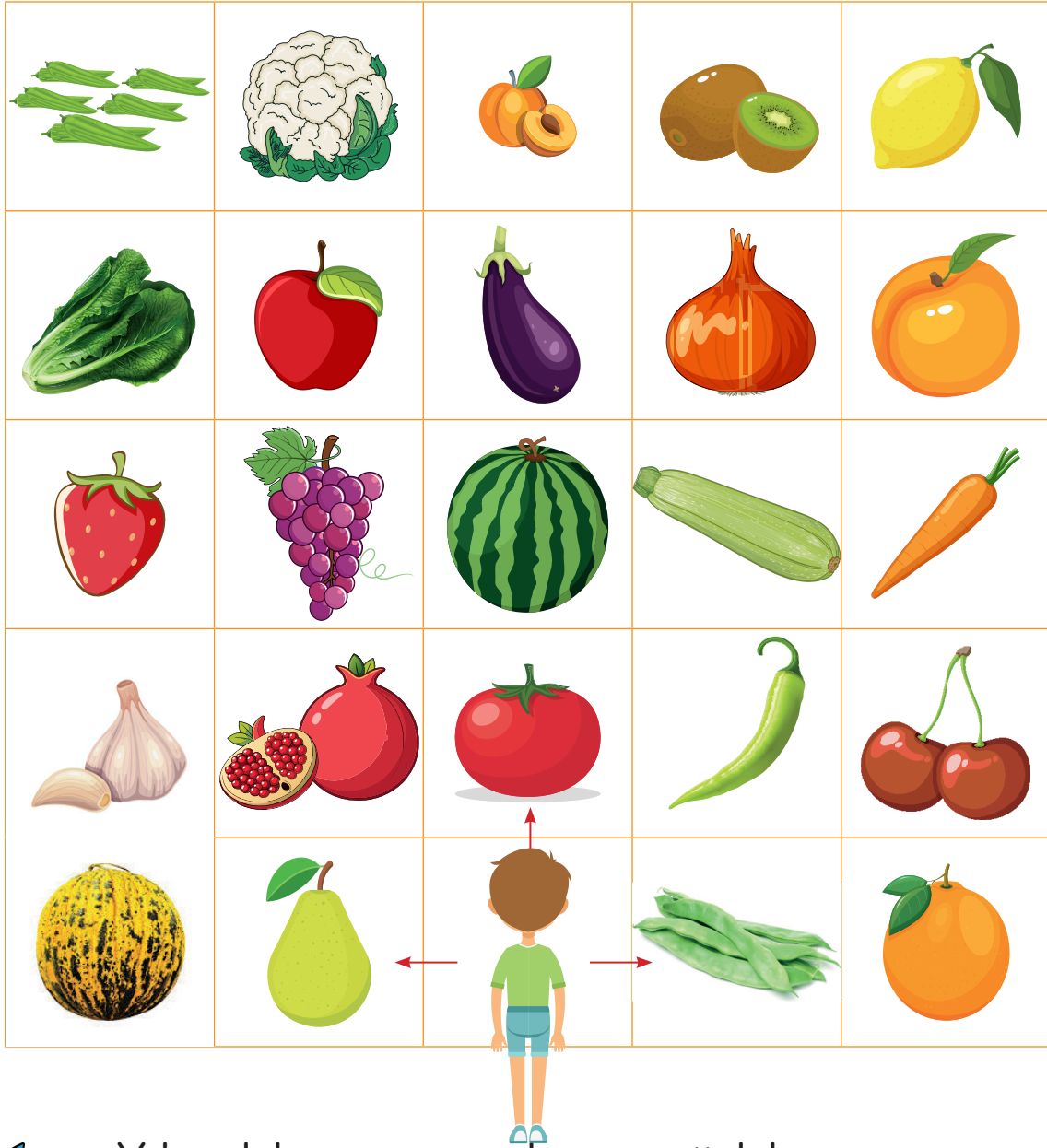


ETKİNLİK

Aşağıdaki soruları görsele göre cevaplayınız. (Sağ, sol, ileri, geri)

- 🌟 Caner parkta oynamak istiyor. Caner'in hedefine ulaşabilmesi için hangi yöne gitmesi gerekir?
- 🌟 Market, Caner'in neresindedir?
- 🌟 Caner sağına doğru gitseydi nereye ulaşırdı?
- 🌟 Caner'in ilerisinde ne var?





ETKİNLİK

Yukarıdaki şemayı inceleyip aşağıdaki soruyu cevaplayınız.

Semih manava girmiş ve manavdan domates, biber, kabak, soğan, patlıcan, elma, üzüm ve çilekten yeterli miktarda alıp çıkacaktır. Oklar çizerek (\uparrow \rightarrow \downarrow \leftarrow) Semih'e yardımcı olur musunuz?

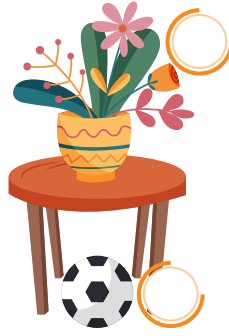
Semih'in yolu:

ETKİNLİK

Aşağıdaki soruları "✓" ile işaretleyerek cevaplayınız.



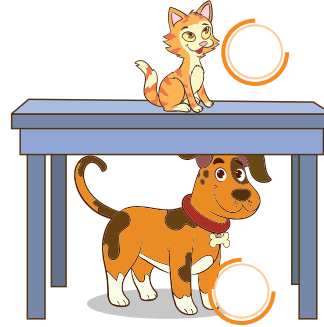
Ağacın üstündeki varlığı işaretleyiniz.



Sehpanın altındaki varlığı işaretleyiniz.



Masanın altındaki varlığı işaretleyiniz.



Masanın üstündeki varlığı işaretleyiniz.

ETKİNLİK

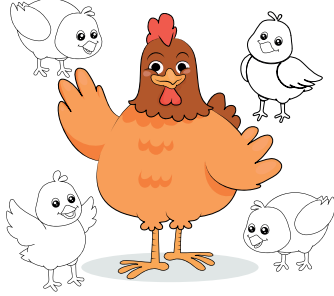
Aşağıdaki istenilenleri boyama yaparak cevaplayınız.

- * Salıncağın üstündeki varlıkları griye boyayınız.
- * Salıncağın altındaki varlıkları kahverengiye boyayınız.

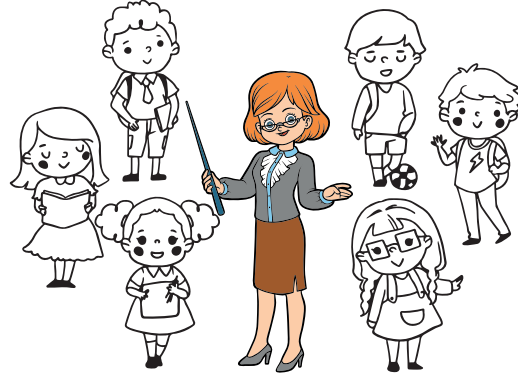


ETKİNLİK

Aşağıdaki görselleri inceleyip istenenleri uygulayınız.



Tavuğun etrafındaki civcivleri sarıya boyayınız.



Öğretmenin etrafındaki öğrencileri boyayınız.



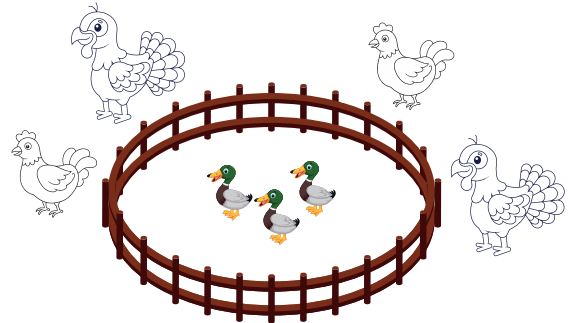
Ağacın etrafında kaç tane hayvan var?

.....



Evin etrafında neler var?

.....



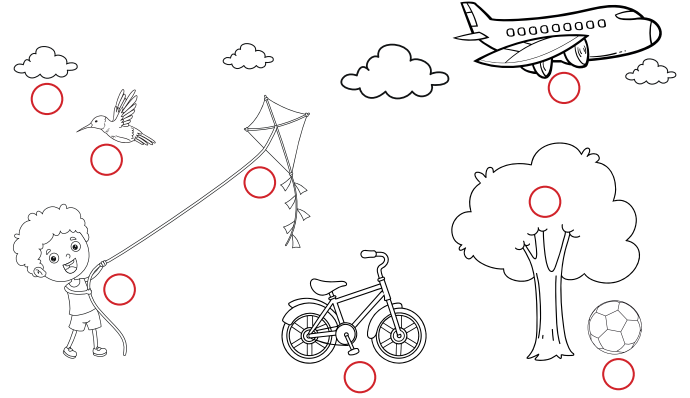
Çitin etrafındakileri istediğiniz renge boyayınız.

ETKİNLİK

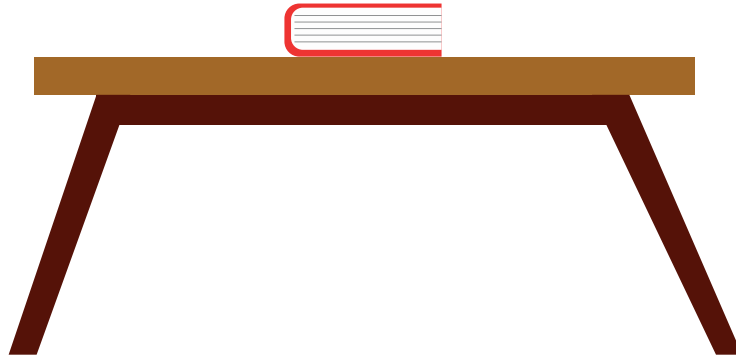
Aşağıdaki görselleri inceleyip istenenleri yapınız.



- * Çay bardaklarından yüksekte olanları maviye boyayınız.
- * Kaselerden daha aşağıda olanları sarıya boyayınız.



- * Bulutlardan yüksekte olanların kutucuğunu "✓" ile işaretleyiniz.
- * Uçurttmadan daha alçakta olanların kutucuğunu "X" ile işaretleyiniz.



- * Masanın üstündeki kitaptan daha yüksekte saat, lamba ve resim çerçevesi çizin ve boyayınız.
- * Masanın üstündeki kitaptan daha alçakta oyuncak araba, kedi, top ve okul çantası çizip boyayınız.





Aşağıdaki görselleri inceleyip istenilenleri yapınız.

Kantin kuyruğunda bekleyen:



Kaan



Yasin



Ada



Elif



Cem



Ece



Ali



- * Kantin sırasında Elif'in önündeki öğrencinin kutucuğunu sarıya boyayınız.
- * Kantin sırasında Ada'nın arkasındaki öğrencinin kutucuğunu yeşile boyayınız.
- * Cem ile Ali'nin arasındaki öğrencinin kutucuğunu kırmızıya boyayınız.



- * Evlerin arkasındaki varlıkları yeşile boyayınız.
- * Evlerin önündeki varlıkları sarıya boyayınız.
- * Evlerin arasındakileri ise kahverengiye boyayınız.

ETKİNLİK

Aşağıdaki görselleri inceleyip istenilenleri yapınız.



Bize en uzak arabayı siyaha, en yakın arabayı ise maviye boyayınız.



Efe'ye en yakın olan, en uzak olanı ise



- * Yukarıda koşu yarışı yapan hayvanlardan bitişe en yakın hayvan hangisidir?
- * Yukarıda koşu yarışı yapan hayvanlardan bitişe en uzak hayvan hangisidir?



ETKİNLİK

Aşağıdaki görselleri inceleyip soruları doğru (D) ve yanlış (Y) olarak cevaplayınız.

- () Ördek gölün içindedir.
- () Aslan gölün içindedir.
- () Pelikan gölün içindedir.
- () Tavşan gölün içindedir.
- () Balık gölün içindedir.



ETKİNLİK

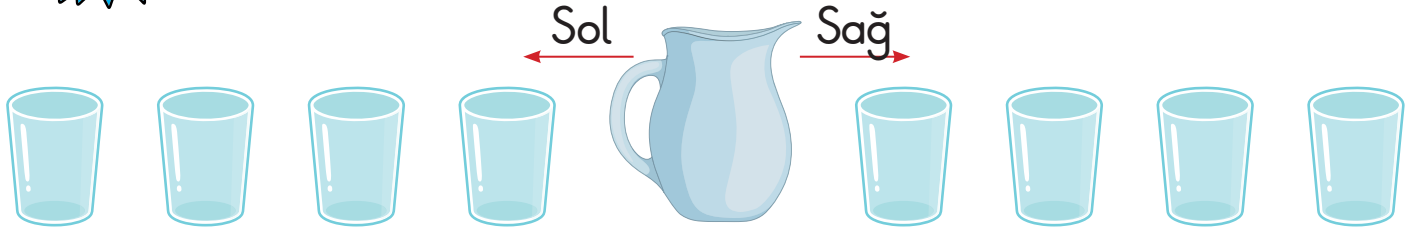
Aşağıdaki görselleri inceleyip soruları doğru (D) ve yanlış (Y) olarak cevaplayınız.



- () Oyuncak bebek kutunun içindedir.
- () Araba sepetin dışındadır.
- () Robot kutunun içindedir.
- () Makas, kalemlerin dışındadır.
- () Ayıcık sepetin içindedir.
- () Kurşun kalem, kalemlerin içindedir.

ETKİNLİK

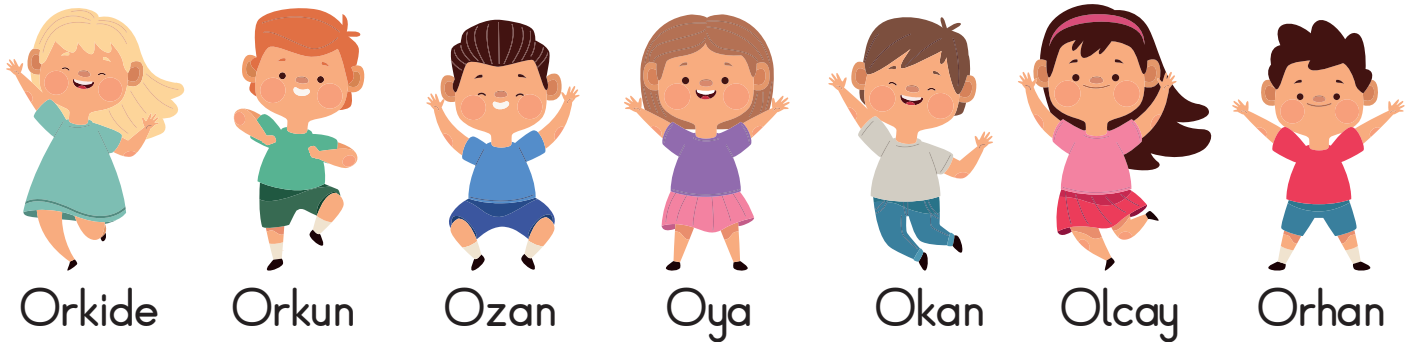
Aşağıdaki görselleri inceleyip istenenleri yapınız.



- * Sürahinin solundaki bardaklara vişne suyu (bordo renge boyayınız) doldurunuz.
- * Sürahinin sağındaki bardaklara portakal suyu (turuncu renge boyayınız) doldurunuz.



- * Meyve tabağının sağındaki boş tabağa üç tane elma çizip boyayınız.
- * Meyve tabağının solundaki boş tabağa beş tane armut çizip boyayınız.

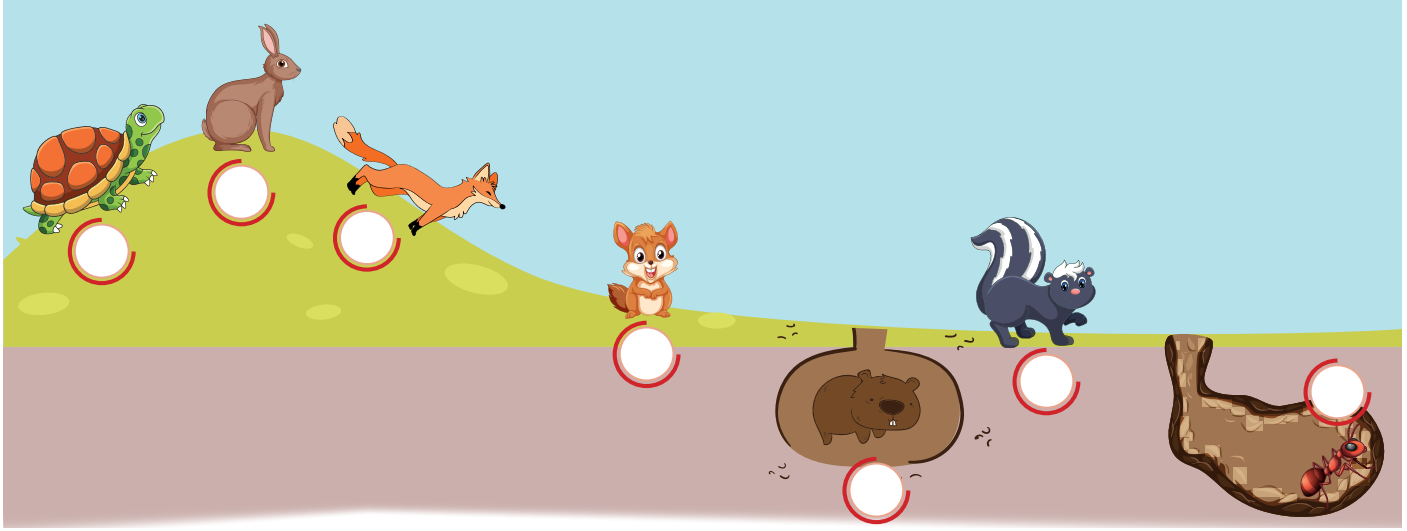


- * Oya'nın solunda kimler vardır?
- * Oya'nın hemen sağında kim vardır?
- * Orkun, Ozan'ın hangi tarafındadır?



ETKİNLİK

Aşağıdaki görselleri inceleyip istenenleri yapınız.



- * Tümsekteki hayvanların kutucuğunu maviye boyayınız.
- * Çukurdaki hayvanların kutucuğunu siyaha boyayınız.



- * Görselde papatyalar tümsekte mi, çukurda mı?
- * Güller tümsekte mi yoksa çukurda mı?
- * Menekşeler çukurda mı yoksa tümsekte mi bulunuyor?
- * Laleler çukurdadır. Doğru mu, yanlış mı?

ETKİNLİK

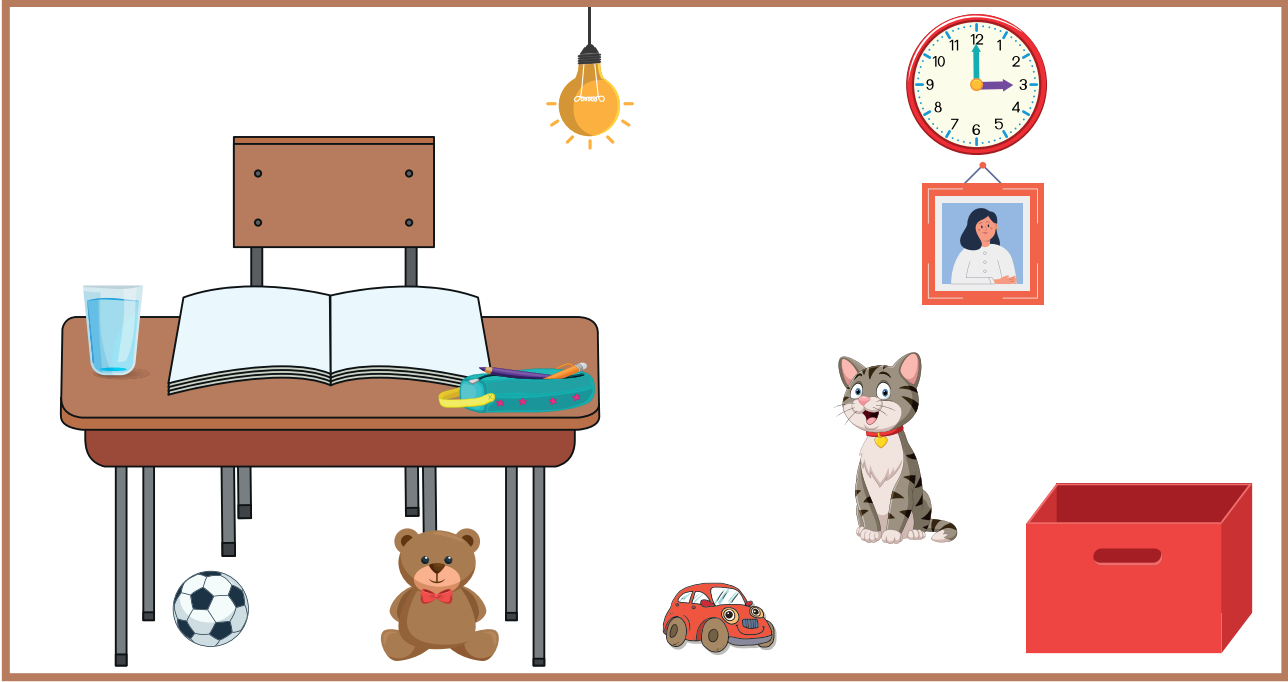
Aşağıdaki soruları inceleyip noktalı boşlukları tamamlayınız.



- * Güneş, leylekten daha dir.
- * Kedi iki arasındadır.
- * Uçak yüksekte, top ise dir.
- * Soldaki bankın önünde vardır.
- * Bisiklet köpekten dahadır.
- * Ekmek sepetin içinde, su ise
- * Sepetin etrafında vardır.
- * Oturan çocuk banktadır.
- * Şapka sağdaki bankın



UZAMSAL İLİŞKİLER



ETKİNLİK

Yukarıdaki görsele göre aşağıdaki soruları cevaplayınız.

🌟 Fotoğrafın üstünde ne vardır?

🌟 Sandalye masanın neresindedir?

🌟 Lamba masadan daha

🌟 Ayıcık ile oyuncak kutusu arasında ne vardır?

🌟 Top masanın

🌟 Kitap masanın neresindedir?

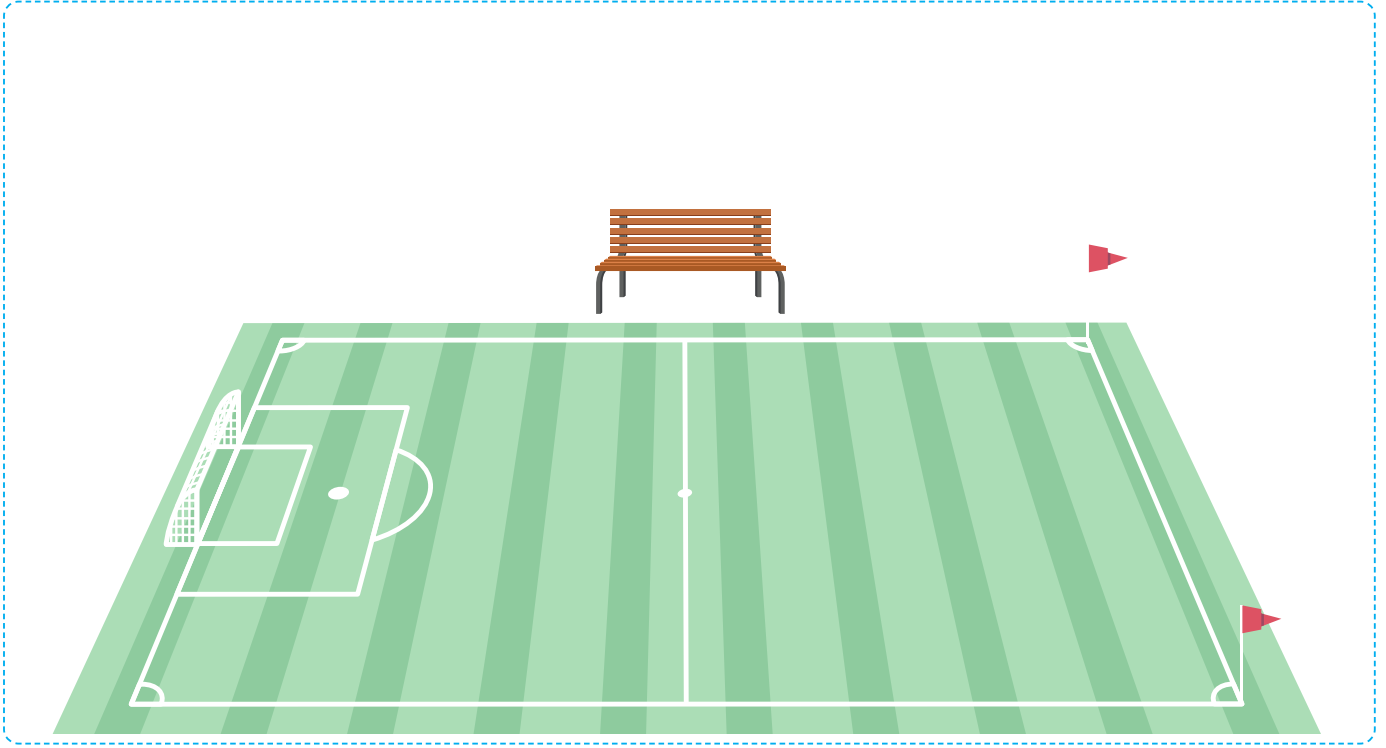
🌟 Su bardağı kitabın neresindedir?

🌟 Kalemlik, masanın



ETKİNLİK

Aşağıdaki yönergelere göre resimler çiziniz.



- 🌟 Futbol sahasının sağına diğer kaleyi çiziniz.
- 🌟 Futbol sahasının ortasına top çiziniz.
- 🌟 Bankın üstüne bir çocuk çiziniz.
- 🌟 Çocuktan daha yüksekte bir uçurtma resmi çiziniz.
- 🌟 Sağ - üst ve en yükseğe güneş çiziniz.
- 🌟 Topun soluna bir çocuk çiziniz.
- 🌟 Bankın sağına bir köpek çiziniz.
- 🌟 Çizeceğiniz çiçek ile köpeğin arasında bank olsun.
- 🌟 En uzağa tepeler çiziniz.
- 🌟 Bankın arkasına ağaç resmi çiziniz.
- 🌟 Çizilmiş kaleden daha yakına köşe bayrağı çiziniz.
- 🌟 Kaleden daha yüksekte kuş resmi çiziniz.



EŞ NESNELER



Aşağıdaki berelerin eşlerini bulup numaralarını yazınız.
Fazla olan berenin numarasını en alttaki kutucuğa yazınız.

					
1	2	3	4	5	
					
6	7	8	9	10	
					
11	12	13	14	15	16
					
17	18	19	20	21	

4 15 9 17 12 1 5 10 3 13